

SKRIPSI

IMPLEMENTASI ARSITEKTUR *MODEL VIEW*

***PRESENTER (MPV) PADA APLIKASI PENCARIAN LOKASI
WISATA PURWOREJO***

***IMPLEMENTATION OF THE VIEW MODEL ARCHITECTURE
PRESENTER ON THE PURWOREJO TOURISM LOCATION
SEARCH APPLICATION***



AHMAD FAUZI

145610054

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AKAKOM
YOGYAKARTA**

2021

SKRIPSI

IMPLEMENTASI ARSITEKTUR *MODEL VIEW*

***PRESENTER (MPV) PADA APLIKASI PENCARIAN LOKASI
WISATA PURWOREJO***

***IMPLEMENTATION OF THE VIEW MODEL ARCHITECTURE
PRESENTER ON THE PURWOREJO TOURISM LOCATION
SEARCH APPLICATION***

**Diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi jenjang strata
satu (S1)**

**Program Studi Sistem Informasi
Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer
AKAKOM
Yogyakarta**

**Disusun Oleh
AHMAD FAUZI
145610054**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AKAKOM
YOGYAKARTA
2021**

HALAMAN PENGESAHAN

SKRIPSI

**IMPLEMENTASI ARSITEKTUR *MODEL VIEW PRESENTER (MVP)*
PADA APLIKASI Pencarian Lokasi Wisata Purworejo**

Telah dipersiapkan dan disusun oleh

AHMAD FAUZI
145610054

Telah dipertahankan didepan Tim Penguji

Pada Tanggal
11 / 12 / 2020

Susunan Tim Penguji

Pembimbing/Penguji



Ir. Totok Suprawoto, M.M., M.T.
NIP: 851013

Ketua Penguji



Emy Susanti, S.Kom., M.Cs.
NIP: 197903032005012001

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan untuk
memperoleh gelar Sarjana Komputer

Tanggal



Pulut Suryati, S.Si., M.Cs.

NIP: 197803152005012002

25 FEB 2021

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN KARYA

Dengan ini saya menyatakan bahwa Laporan Skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar Ahli Madya/kesarjanaan disuatu Perguruan Tinggi, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 11 Desember 2020



Ahmad Fauzi

HALAMAN PERSEMBAHAN

Skripsi ini penulisan persembahan untuk

1. Yang tercinta Ibu dan Bapak saya yang telah membesarkan dan mendidik saya melebihi siapapun.
2. Seluruh keluarga yang turut membantu dan mendukung saya.
3. Dosen pembimbing yang selalu mendukung saya.
4. Teman – teman saya Udin, Nofal, Vicky. Atas godaannya buat mendaki gunung.
5. Cindy Karina telah memberikan peyemangat untuk menyelesaikan skripsi ini.
6. Dosen STMIK AKAKOM yang selalu memberi nasehat dan dukungan.

MOTTO

Hari ini mungkin anda belum menjadi insan yang baik, sehingga belum dibutuhkan. Tapi pada saatnya Allah S.W.T akan menunjukkan kepada anda bahwa semua orang disekitar anda membutuhkan anda. Fokuslah pada hari ini, jam ini, menit, bahkan detik ini. Karena tanpa anda sadari dari detik bias mengubah segalanya.

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
HALAMAN PERNYATAAN	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	iv
MOTTO	v
DARTAR ISI	vi
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR LAMPIRAN	x
KATA PENGANTAR	xi
ABSTRAK	xiii
<i>ABSTRACT</i>	xiv

BAB 1. PENDAHULUAN

1.1.	Latar Belakang Masalah	1
1.2.	Rumusan Masalah	3
1.3.	Ruang Lingkup	3
1.4.	Tujuan Penelitian	3
1.5.	Manfaat Penelitian	4
1.6.	Sitematika Penulisan.....	4

BAB 2. TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI

2.1.	Tinjauan Pustaka	5
2.2.	Dasar Teori	7
2.2.1	Purworejo	7
2.2.2	<i>Model view presenter</i>	8
2.2.3	<i>Geographical Information System</i>	9
2.2.4	<i>Location Based Services</i>	10
2.2.5	<i>Java</i>	10

BAB 3. METODE PENELITIAN

3.1.	Analisis Kebutuhan	11
3.1.1.	Analisis Sistem	11
3.1.2.	Kebutuhan <i>Input</i>	11
3.1.3.	Kebutuhan <i>Output</i>	11

3.1.4.	Kebutuhan Perangkat Lunak	11
3.1.5.	Kebutuhan Perangkat Keras	12
3.2.	Arsitektur Aplikasi	12
3.3.	Pemodelan yang digunakan	13
3.4.	Rancangan Basis Data	13
3.4.1.	Struktur Tabel Basis Data	13
3.4.2.	Relasi antar Tabel.....	15
3.5.	<i>Use case</i> Diagram.....	16
3.6.	<i>Sequence</i> diagram.....	17
3.7.	<i>Class</i> Diagram	19
3.8.	<i>Activity</i> Diagram.....	20
3.9.	Rancangan Antarmuka Sistem.....	22
3.9.1.	Tampilan <i>Splash Screen</i>	22
3.9.2.	Halaman Beranda	23
3.9.3.	Menu <i>Drawer</i>	24
3.9.4.	Lokasi Wisata	25
3.9.5.	Wisata Terdekat	26
3.9.6.	Destinasi Wisata	27
3.9.7.	Detail wisata	28
3.9.8.	Halaman Panduan.....	29
3.9.9.	Tentang Aplikasi.....	30

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

4.1	Implementasi.....	31
4.1.1	Implementasi Model.....	31
4.1.2	Implementasi <i>View</i>	31
4.1.3	Implementasi <i>Presenter</i>	32
4.1.4	Implementasi Response JSON ke dalam Model	33
4.1.5	Implementasi Model ke dalam <i>View</i>	35
4.1.6	Implementasi Model <i>View Presenter</i> pada <i>Activity</i>	36
4.2	Pembahasan.....	36
4.2.1	Pembahasan Model	37
4.2.2	Pembahasan <i>View</i>	37
4.2.3	Pembahasan <i>Presenter</i>	38
4.2.4	Pembahasan Parsing JSON ke dalam Model	40
4.2.5	Pembahasan Penggunaan Model dalam <i>View</i>	41
4.2.6	Pembahasan Model <i>View Presenter</i>	43

BAB V PENUTUP

1.1.	Kesimpulan	45
1.2.	Saran	45

DAFTAR PUSTAKA	47
----------------------	----

LAMPIRAN-LAMPIRAN

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 Arsitektur Model <i>View Presenter</i>	8
Gambar 2.2 Sistem kerja Model <i>View Presenter</i>	9
Gambar 3.1 Arsitektur Model <i>View Presenter</i>	12
Gambar 3.2. Perancangan Basis data	15
Gambar 3.3. <i>Use case</i> diagram Pengguna.....	16
Gambar 3.4. <i>Use case</i> diagram Admin	17
Gambar 3.5. <i>Sequence</i> diagram Masyarakat menggunakan aplikasi	18
Gambar 3.6. <i>Sequence</i> diagram proses pertukaran data Admin.....	19
Gambar 3.7. Kelas diagram aplikasi pencarian wisata Purworejo	20
Gambar 3.8. <i>Activity diagram</i> Masyarakat menggunakan aplikasi.....	21
Gambar 3.9. <i>Activity diagram</i> Admin menggunakan aplikasi	21
Gambar 3.10. Tampilan <i>Splash Screen</i>	22
Gambar 3.11. Halaman Beranda	23
Gambar 3.12. Menu <i>Drawer</i>	24
Gambar 3.13. Lokasi Wisata.....	25
Gambar 3.14. Daftar Wisata Terdekat	26
Gambar 3.15 Destinasi Wisata.....	27
Gambar 3.16. Detail Wisata	28
Gambar 3.17 Panduan penggunaan aplikasi	29
Gambar 3.18 Tentang Aplikasi	30
Gambar 4.1.Implementasi Model.....	31
Gambar 4.2 Implementasi <i>View</i>	32
Gambar 4.3 Implementasi <i>Presenter</i>	33
Gambar 4.4. Contoh request pada suatu <i>endpoint</i>	34
Gambar 4.5 Penggunaan Model pada <i>View</i>	35
Gambar 4.6. <i>Root directory</i> bentuk arsitektur <i>MVP</i>	36
Gambar 4.7 Contoh Model.....	37
Gambar 4.8 Contoh Penggunaan <i>View</i>	37
Gambar 4.9 Contoh Penggunaan <i>Presenter</i>	39
Gambar 4.10 Contoh <i>Request</i> pada suatu <i>endpoint</i>	41
Gambar 4.11 Contoh penggunaan Model pada <i>View</i>	42
Gambar 4.12 <i>Root directory</i> bentuk arsitektur <i>MVP</i>	43

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 2.1. Perbandingan Penelitian.....	6
Tabel 3.1. Tabel Wisata	13
Tabel 3.2. Tabel Kategori.....	14
Tabel 3.3. Tabel Fasilitas	14
Tabel 3.4. Tabel Kecamatan.....	15

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran Cara Menjalankan Program	48
Lampiran Listing Program	55

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT yang telah memberikan nikmat sehat dan sempat sehingga dapat menyelesaikan naskah skripsi ini dengan baik.

Naskah ini dibuat dengan sepuh kemampuan penulis untuk dapat menyelesaikan studi Strata Satu di STMIK AKAKOM Yogyakarta, dengan harapan agar dapat menjadi tumpuan dan jalan pembelaan di jalan yang benar. Dengan diselesaikannya penulisan naskah skripsi ini, maka penulis harap kedepannya penulis akan menjadi insan yang berguna bagi agama dan bangsa penulis.

Penulis ucapkan terima kasih kepada beberapa pihak yang membantu penulis dalam menyelesaikan dan menempuh studi penulis.

1. Ibu dan Bapak penulis yang telah mendukung penulis dan mendidik penulis hingga penulis menjadi insan yang dewasa.
2. Kepada Bapak Ir. Totok Suprawoto, M.M., M.T. selaku ketua STMIK AKAKOM Yogyakarta.
3. Kepada Ibu Pulut Suryati, S.Si., M.Kom selaku ketua jurusan program studi Sistem Informasi di STMIK AKAKOM Yogyakarta.
4. Kepada Bapak Ir. Totok Suprawoto, M.M., M.T. selaku pembimbing yang tak bosan memberikan arahan dan bimbingan sehingga penulis dapat menyelesaikan naskah ini.
5. Seluruh dosen dan keluarga besar STMIK AKAKOM Yogyakarta.

6. Seluruh keluarga dan teman-teman penulis yang terus mendukung penulis untuk menyelesaikan studi.

Harapan penulis, dengan diselesaikannya naskah ini maka akan ada perubahan dan peningkatan keilmuan terutama pada bidang Sistem Informasi.

Yogyakarta, 11 Desember 2020

Penulis

ABSTRAK

Pariwisata menjadi salah satu bidang garapan pemerintah daerah dalam implementasi e-government untuk mempublikasikan / memasarkan potensi wisata di daerah. Kabupaten purworejo memiliki potensi pariwisata yang cukup membanggakan untuk dikembangkan menjadi industri pariwisata yang mampu bersaing dengan pariwisata di daerah lain. Sejalan dengan keinginan pemerintah untuk memajukan industri pariwisata, ada keinginan besar untuk menata informasi data pariwisata sebaik baiknya agar masyarakat yang membutuhkan dapat memperolehnya dengan cepat, akurat dan dapat disebarluaskan dengan mudah. .

Location Based Services (LBS) merupakan sebuah layanan yang berbasis pada lokasi yang di akses melalui perangkat bergerak (Smartphone) dan dapat menampilkan peta beserta lokasi dimana perangkat bergerak berada. Layanan location Based Service (LBS) menggunakan (Global Positioning System) Gps yang ada pada perangkat bergerak untuk mendapatkan koordinat dan menampilkannya dalam sebuah peta lokasi dimana pengguna berada. Penentuan jarak antara pengguna dan lokasi wisata di kabupaten Purworejo akan digunakan arsitektur model view presenter (MVP). Dengan menggunakan arsitektur MVP pengembangan aplikasi dapat tersusun rapi karena susunan kode yang dibedakan berdasarkan layer-layer kode yang dapat digunakan ulang.

Dengan adanya potensi pariwisata di kabupaten Purworejo. Maka aplikasi pencarian lokasi wisata dengan menggunakan teknologi mobile akan diminati pengguna. Mobile merupakan platform yang paling mudah di akses dan digunakan karena mobilitas perangkat yang lebih tinggi. Dengan alasan tersebut dapat disimpulkan bahwa aplikasi pencarian wisata dengan menggunakan mobile platform akan sangat membantu pemerintah kabupaten Purworejo dalam mempublikasikan dan memasarkan pariwisata di daerah Purworejo.

Kata kunci : Android MVP, Sistem Informasi Geografis, Wisata Purworejo

Abstract

Tourism is one of the areas that local governments are working on in implementing e-government to publish / market tourism potential in the region. Purworejo Regency has tourism potential which is quite proud to be developed into a tourism industry that can compete with tourism in other areas. In line with the government's desire to promote the tourism industry, there is a great desire to organize tourism data information as well as possible so that people who need it can get it quickly, accurately and can be disseminated easily. .

Location Based Services (LBS) is a location-based service that is accessed via a mobile device (Smartphone) and can display a map along with the location where the mobile device is located. Location Based Service (LBS) uses the Gps (Global Positioning System) on a mobile device to get coordinates and display them on a map of the location where the user is located. Determining the distance between the user and the tourist location in Purworejo district will be used the view presenter model architecture (MVP). By using the MVP architecture, application development can be neatly structured because the code structure is differentiated based on reusable code layers.

With the potential for tourism in Purworejo district. Then the application to search for tourist locations using mobile technology will attract users. Mobile is the platform that is easiest to access and use because of the higher mobility of the device. For this reason, it can be concluded that the tourism search application using a mobile platform will greatly assist the Purworejo district government in publishing and marketing tourism in the Purworejo area.

Keywords : Android MVP, Geographical Information Systems, Purworejo Tourism